

10w/v% 殺菌消毒剤 500mL

日本薬局方

第3類医薬品

ベンザルコニウム塩化物液

Benzalkonium Chloride Solution

(塩化ベンザルコニウム液)

逆性石鹼 コザカイ・P

〔成分〕ベンザルコニウム塩化物の10w/v%水溶液



製造販売元

小堺製薬株式会社

東京都墨田区両国4-36-9



2012年4月改訂（記載要領変更に伴う改訂等）

本剤のご使用前にこの説明事項を必ずお読みください。



使用上の注意

してはいけないこと

〔守らないと現在の症状が悪化したり副作用が起こりやすくなります。〕

1. 原液のまま使用しないでください。
2. 患部に軽く塗るだけにとどめ、ガーゼ、脱脂綿等に浸して貼付しないでください。



相談すること

1. 次の人は使用前に医師、薬剤師又は登録販売者に相談してください。
 - (1) 医師の治療を受けている人
 - (2) 薬などによりアレルギー症状を起こしたことがある人
 - (3) 患部が広範囲の人
 - (4) 深い傷やひどいやけどの人
2. 使用后、次の症状があらわれた場合は副作用の可能性があるので、直ちに使用を中止し、この製品を持って医師、薬剤師又は登録販売者に相談してください。

関係部位	症状
皮 膚	発疹・発赤、かゆみ等

3. 5～6日間使用しても症状がよくなる場合は使用を中止し、この製品を持って医師、薬剤師又は登録販売者に相談してください。

効能・効果

- 手指の殺菌・消毒
- 創傷面の殺菌・消毒
- 口腔内の殺菌・消毒



キャップ:PP
容器:PE
外装フィルム:PE

用法・用量

- 本品を次のように水で希釈して、塗布または洗浄する。
- 手指の殺菌・消毒の場合:ベンザルコニウム塩化物として0.05～0.1% (本剤の100～200倍液)
 - 創傷面の殺菌・消毒の場合:ベンザルコニウム塩化物として0.01～0.025% (本剤の400～1,000倍液)
 - 含嗽の場合:ベンザルコニウム塩化物として0.005～0.01% (本剤の1,000～2,000倍液)
- <希釈方法> 本剤のキャップ1杯は約5mLです。
100倍液…本剤キャップ2杯を水1Lに溶かしてください。
200倍液…本剤キャップ1杯を水1Lに溶かしてください。

<用法・用量に関連する注意>

- (1) 小児に使用させる場合には、保護者の指導監督のもとで使用させてください。
- (2) 原液又は希釈した液が目に入らないように注意してください。万一、目に入った場合には、すぐに水又はぬるま湯で洗い流して下さい。なお、症状が重い場合には、直ちに眼科医の診療を受けてください。
- (3) 外用にのみ使用し、内服しないでください。
- (4) 定められた用法・用量を厳守してください。
- (5) 石けん類は本剤の殺菌作用を弱めるので、石けん分を洗い流してから使用してください。
- (6) 皮革製品に付着した場合は、変質させることがあるので注意してください。
- (7) 染色した布地は退色することがあるので注意してください。
- (8) 原液又は濃厚液が皮膚に付着した場合は炎症を起こすことがあるので、すぐ水で洗い流してください。

成分

本品100mL中に、日本薬局方 ベンザルコニウム塩化物10gを含有します。
(ベンザルコニウム塩化物10w/v%水溶液)

保管及び取扱い上の注意

- (1) 直射日光を避け、なるべく涼しい所に密栓して保管してください。
- (2) 小児の手の届かない所に保管してください。
- (3) 他の容器に入れかえないでください。(誤用の原因になったり品質が変わるおそれがあります。)
- (4) 使用期限を過ぎた製品は使用しないでください。

その他の公衆衛生・家庭衛生分野での使用法

- (1) 食器・器具類の消毒
茶碗、皿、コップ、ナイフ、包丁類、調理器具等は水洗いした後、本剤の200～500倍液に5分以上浸した後水洗いする。
- (2) 家屋、乗物等の消毒
床、畳、家具、調度品、手洗い場、浴槽、便所、座席、手すり、電話機等は本剤の200～500倍液で清拭するか又は噴霧する。
- (3) 塵芥箱、冷蔵庫の消毒
本剤の100～200倍液を噴霧する。
- (4) その他
食品工場、清涼飲料水工場、缶詰・製菓工場の施設、器具の消毒には本剤の200～500倍を用いる。

副作用被害救済制度の問合せ先
(独)医薬品医療機器総合機構
<http://www.pmda.go.jp/kenkouhigai.html>
電話 0120-149-931

〈小堺製薬お客様相談窓口〉
電話: 03-3631-1495 (代表)
受付時間: 9:00～17:00 (土日、祝日を除く)

使用期限:
製造番号: